

LE PAGELLE

Gentile e Cooley, che solidità!

Thomas parte male e poi prende giri. Carter resta un mistero



Stefano Gentile

5 SPISSU In campo a singhiozzo (11' in tutto), cerca di giocare con pazienza e lucidità, ma non trova la giocata giusta per accendersi e nel finale non rientra più.

5,5 SMITH Il play "felpato" in avvio soffre da morire in difesa (commette anche un fallo antisportivo), gioca a lungo fuori ritmo e trova una serata orribile al tiro (2/11). Ci mette anche quattro palle perse (tre, sanguinose, nei minuti finali) e si accende solo con un recupero e canestro in un momento chiave.

5 MCGEE L'ex Pistoia parte in difesa su Mitchell e sono guai: dopo 6' ha già due falli e due palle perse. Si accende due volte da oltre l'arco ma con lui in campo la Dinamo affonda (-10 di plus/minus) già dopo 6'. Tre falli a metà gara, trova un'altra tripla e commette il quarto

SV CARTER Entra per ultimo nelle rotazioni, spedito in missione su Mitchell si becca subito un 2+1 in faccia e commette 3 falli in meno di 4'. Giocatore al momento inutile



Jack Cooley

e inutilizzabile.

8,5 PIERRE In avvio ci mette intensità e voglia, ma incide solo a rimbalzo. Poi sale di tono, tiene la squadra a galla nel terzo quarto e viene cercato con costanza in post. Chiude in crescendo, con 27+12, 11/16 al tiro, e 35 di valutazione.

7,5 GENTILE Entra subito nelle rotazioni ma soffre Mitchell. Cresce con il passare dei minuti, difende duro e si prende responsabilità importanti. Fondamentale, a dispetto delle cifre.

7,5 THOMAS Dopo i 40 punti segnati mercoledì viene cancellato per metà gara da Krubally. è impreciso al tiro (2/9) ma carica gli avversari di falli e alla fine, con 17+7 e 10 falli subiti, sfiora una clamorosa tripla doppia.

6 POLONARA Non brilla ma lavora tanto per la squadra.

7 COOLEY Con Crosariol trova pane per i suoi denti, ma dopo un primo tempo a singhiozzo riesce a dare un contributo fondamentale alla vittoria biancoblù. (a.si.)

